

Zad 1. Weryfikacja numeru PESEL

Napisz skrypt, który:

- poprosi użytkownika o podanie numeru PESEL
- sprawdzi, czy podana wartość
 - ma 11 znaków
 - składa się z samych cyfr
 - PESEL istnieje (zgodna cyfra kontrolna, patrz załącznik) (jeśli dowolny z powyższych warunków jest NIE spełniony - wyświetli odpowiedni komunikat o błędzie i zakończy skrypt)
- obliczy datę urodzenia (w formacie dd.mm.rrrr) oraz płeć osoby na podstawie numeru PESEL

ZAŁĄCZNIK DO ĆW. : WERYFIKACJA I INTERPRETACJA NUMERU PESEL

1. Kolejne wagi poszczególnych cyfr (pierwszych dziesięciu) w PESEL wynoszą: 1, 3, 7, 9, 1, 3, 7, 9, 1, 3. Pomnóż cyfry przez odpowiadające im wagi, a potem zsumuj iloczyny (wynik nazwijmy *suma*).
2. Oblicz resztę z dzielenia *suma* przez 10 (nazwijmy ją *x*)
3. Ostatnia cyfra w PESEL musi być równa: **10-x** (wyjątek w przypadku gdy $x=0$ ostatnia cyfra = 0)
4. Pierwsze dwie cyfry to dwie ostatnie cyfry roku urodzenia
5. Dwie kolejne cyfry modulo 20 to miesiąc urodzenia
6. Te same dwie cyfry DIV 20 to stulecie (0 oznacza 19xx, 1 oznacza 20xx (albo 15xx), 2 oznacza 21xx (albo 16xx) itd.
7. Piąta i szósta cyfra to dzień urodzenia
8. Dziesiąta cyfra oznacza płeć (jeżeli parzysta – kobieta; nieparzysta – mężczyzna).

Zadanie 2

W bazie danych muzeum, w tabeli malarze stwórz kolumnę o nazwie „kod”, w którym będą zapisywane kody malarzy.

Kod malarza składa się z dwóch pierwszych liter nazwiska, dwóch ostatnich liter nazwiska oraz pierwszej i ostatniej litery imienia. Tak utworzony kod powinien mieć wszystkie litery zamienione na wielkie, a następnie kod powinien być zapisany w bazie danych.