

## DZIAŁANIA ARYTMETYCZNE, WARTOŚCI FUNKCJI

### ZADANIE 4.1

Napisz program **SUMA**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć ich sumę. Wynik drukujemy na ekranie. Program powinien być czytelny tj. powinien wydrukować wizytówkę, zaś każdą wczytywaną liczbę i drukowany wynik poprzedzić stosownym komunikatem.

### ZADANIE 4.2

Napisz program **RÓŻNICA**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć ich różnicę. Wynik drukujemy na ekranie. Program powinien być czytelny tj. powinien wydrukować wizytówkę, zaś każdą wczytywaną liczbę i drukowany wynik poprzedzić stosownym komunikatem.

### ZADANIE 4.3

Napisz program **ILORAZ**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć ich iloraz. Wynik drukujemy na ekranie. Program powinien być czytelny tj. powinien wydrukować wizytówkę, zaś każdą wczytywaną liczbę i drukowany wynik poprzedzić stosownym komunikatem.

### ZADANIE 4.4

Napisz program **ILOCZYN**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć ich iloczyn. Wynik drukujemy na ekranie. Program powinien być czytelny tj. powinien wydrukować wizytówkę, zaś każdą wczytywaną liczbę i drukowany wynik poprzedzić stosownym komunikatem.

### ZADANIE 4.5

Napisz program **ILORAZ CAŁKOWITY**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć iloraz całkowity tych liczb.

### ZADANIE 4.6

Napisz program **RESZTA Z DZIELENIA**. Program ma wczytać z klawiatury dwie liczby, a następnie policzyć resztę z dzielenia pierwszej z liczb przez drugą.

### ZADANIE 4.7

Napisz program wyznaczający wartość funkcji liniowej  $y = 2x + 2$  w zadanym punkcie.

### ZADANIE 4.8

Napisz program wyznaczający wartość funkcji liniowej  $y = ax + b$  w zadanym punkcie. Wartości współczynników  $a$ ,  $b$  należy wczytać z klawiatury.

### ZADANIE 4.9

Napisz program wyznaczający wartość funkcji kwadratowej  $y = 2x^2 + 2x - 3$  w zadanym punkcie.

### ZADANIE 4.10

Napisz program wyznaczający wartość funkcji kwadratowej  $y = ax^2 + bx + c$  w zadanym punkcie. Wartości współczynników  $a$ ,  $b$ ,  $c$  należy wczytać z klawiatury.

### ZADANIE 4.11

Napisz program wyznaczający wartość funkcji wymiernej  $y = (x + 2)/(x - 3)$  w zadanym punkcie.

### ZADANIE 4.12

Napisz program wyznaczający wartość funkcji wymiernej  $y = (ax + b)/(cx + d)$  w zadanym punkcie. Wartości współczynników  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$  należy wczytać z klawiatury.

### ZADANIE 4.13

Napisz program wyznaczający wartość funkcji

$$f(x) = 3 \cdot \sin x + 1/x - e^x + \log_{10} x$$

w zadanym punkcie.