

POŁA FIGUR, OBJĘTOŚCI BRYŁ

ZADANIE 3.1

Napisz program **Pole trójkąta**. Program powinien pobrać z klawiatury dwie liczby będące długością podstawy i wysokością trójkąta, a następnie wydrukować na ekranie liczbę wyrażającą pole powierzchni danego trójkąta. Program powinien być czytelny dla użytkownika (tzn. powinien przedstawić się oraz każdą liczbę wczytywaną z klawiatury lub drukowaną na ekranie poprzedzić stosownym komunikatem).

ZADANIE 3.2

Napisz program **Pole kwadratu**.

ZADANIE 3.3

Napisz program **Pole koła**.

ZADANIE 3.4

Napisz program **Pole prostokąta**.

ZADANIE 3.5

Napisz program **Pole rombu**.

ZADANIE 3.6

Napisz program wyznaczający pole powierzchni n-kąta foremnego.

ZADANIE 3.7

Napisz program wyznaczający objętość kuli.

ZADANIE 3.8

Napisz program wyznaczający objętość kuli.

ZADANIE 3.9

Napisz program wyznaczający objętość stożka.

ZADANIE 3.10

Napisz program wyznaczający objętość walca.

ZADANIE 3.11

Napisz program wyznaczający objętość sześcianu.