

Gr B

Uwaga: Rozwiązania zadań należy umieścić w jednym pliku. Program powinien być czytelny dla użytkownika. Główne elementy programu należy poprzedzić odpowiednim komunikatem.

Zad 1 (6pkt)

Napis rosnący to taki napis, w którym kod ASCII każdej kolejnej litery jest większy od kodu poprzedniej. Napisz funkcję, która zwraca wartość true, jeżeli napis jest rosnący i wartość false w przeciwnym wypadku. Argumentem funkcji jest zmienna typu string. Zastosuj funkcję do sprawdzenia, ile jest napisów rosnących w pliku „Plik_Napisy.txt”.

Zad 2 (6pkt)

Napisz funkcję, która dla zmiennej typu string, zapisanej wielkimi literami, zwraca wyraz zapisany małymi literami. Przepisz zawartość pliku „Plik_Napisy.txt” do pliku „testB.txt”, przy czym przepisany tekst powinien być zapisany małymi literami. Do zamiany wielkości liter użyj definiowanej wcześniej funkcji.

Zad 3 (6pkt)

Napisz funkcję, która dla danych dwóch wyrazów sprawdzi, czy długość jednego wyrazu (któregokolwiek) jest wielokrotnością długości drugiego wyrazu.

Argumentami funkcji są dwie zmienne typu string. Funkcja zwraca wartość logiczną. Zastosuj funkcję do sprawdzenia, ile jest wierszy w pliku „Plik_Napisy.txt”, w których długość jednego wyrazu jest wielokrotnością długości drugiego wyrazu