

GrA

Uwaga: Rozwiązania zadań należy umieścić w jednym pliku. Program powinien być czytelny dla użytkownika. Główne elementy programu należy poprzedzić odpowiednim komunikatem.

Zad 1 (6 pkt)

Napisz funkcję, która dla zmiennej typu string, zapisanej małymi literami, zwraca wyraz zapisany wielkimi literami. Przepisz zawartość pliku „napisy.txt” do pliku „testA.txt”, przy czym przepisany tekst powinien być zapisany wielkimi literami. Do zamiany wielkości liter użyj definiowanej wcześniej funkcji.

Zad 2 (6pkt)

Napisz funkcję, która dla danych dwóch wyrazów sprawdzi, czy długość jednego wyrazu (któregokolwiek) jest co najmniej 3 razy większa od długości drugiego wyrazu.

Argumentami funkcji są dwie zmienne typu string. Funkcja zwraca wartość logiczną. Zastosuj funkcję do sprawdzenia, ile jest wierszy w pliku „test.txt”, w których długość jednego wyrazu jest co najmniej trzy razy dłuższa od drugiego wyrazu

Zad 3 (6pkt)

Napisz funkcję, która sprawdzi, czy w wyrazie występują kolejno dwie takie same litery. Jeżeli tak, funkcja zwraca wartość true, jeżeli nie-wartość false. Napisz program, który obliczy ile jest w pliku „test.txt” wyrazów, w których występują kolejno dwie takie same litery. Zastosuj w programie zdefiniowaną wcześniej funkcję. funkcję w programie do sprawdzenia, ile jest w tekście wyrazów, w których występują dwie kolejne takie same litery.