

1. Stwórz bazę danych o nazwie muzeum(jeżeli na taka baza już istnieje, usuń ją).
2. Zimportuj do bazy plik „baza_muzeum.sql”
3. Zapoznaj się ze strukturą bazy danych. Składają się na nią trzy tabele: obrazy, malarze i oddziały. Każda z nich ma klucz główny rozpoczynający się od „ID”: ID_obrazu, ID_malarza, ID_oddzialu. Tabela obrazy ma dwa klucze obce: ID_malarza i ID_oddzialu. Referują one kolejno do kluczy głównych tabel malarze i oddziały.

Wymagania dotyczące skryptu (3pkt):

- skrypt powinien połączyć się z serwerem MySQL, parametry: localhost, użytkownik root bez hasła;
- skrypt powinien wybrać bazę danych o nazwie muzeum;
- na końcu działania skryptu powinno zostać obsłużone zamknięcie połączenia z serwerem;

Wykonaj skrypty w języku php realizujące następujące zadania. :

zadanie 1

Napisz skrypt wybierający wszystkie dzieła z tabeli obrazy, wraz z nazwiskami i imionami autorów, posortowane alfabetycznie według nazwiska autora. Wyniki działania skryptu zapisz w tabeli. Tabela powinna zawierać wiersz nagłówkowy. (wynik zapytania 3pkt, wynik w poprawnej tabeli 3pkt, wiersz nagłówkowy 1pkt)

zadanie 2

Stwórz formularz do dodawania malarza do tabeli malarze.(2pkt)

Napisz skrypt dodający rekord do tabeli malarze. Dane są pobierane z formularza (5pkt). Zabezpiecz skrypt przed kilkukrotnym dodawaniem danych tego samego malarza (5pkt)