

Część wstępna: (3pkt)

1. Stwórz bazę danych o nazwie muzeum(jeżeli na taka baza już istnieje, usuń ją)
2. Zimportuj do bazy plik „baza_muzeum.sql
3. Zapoznaj się ze strukturą bazy danych. Składają się na nią trzy tabele: obrazy, malarze i oddziały. Każda z nich ma klucz główny rozpoczynający się od „ID”: ID_obrazu, ID_malarza, ID_oddzialu. Tabela obrazy ma dwa klucze obce: ID_malarza i ID_oddzialu. Referują one kolejno do kluczy głównych tabel malarze i oddziały.
4. Do bazy danych dodaj tabelę: uzytkownik, z nazwami kolumn: id(int, autoinkrementacja), login, haslo(liczba znaków pozwala na zapisanie zahashowanego hasła

Wymagania dotyczące skryptu

- skrypt powinien połączyć się z serwerem MySQL, parametry: localhost, uzytkownik root bez hasła;
- skrypt powinien wybrać bazę danych o nazwie muzeum;
- na końcu działania skryptu powinno zostać obsłużone zamknięcie połączenia z serwerem;

Wykonaj skrypty w języku php realizujące następujące zadania. :

zadanie 1 (2pkt-poprawny formularz; 4pkt - poprawne zapytanie , 5pkt - wypisanie zapytania)

Zbuduj formularz z jednym polem tekstowym do wprowadzania nazwy miasta, w którym są oddziały z wypożyczonymi obrazami. Napisz skrypt wybierający wszystkie tytuły dzieł, które zostały wypożyczone do wskazanego w formularzu miasta, wraz z nazwiskami i imionami malarzy, posortowane alfabetycznie według tytułu obrazu. Każde wybrane dzieło zamieść w oddzielnym akapicie, w którym zamieść kolejno:

- tytuł obrazu -w nagłówku stopnia drugiego
- nazwisko malarza - w paragrafie, tekst wyśrodkowany

zadanie 2

Stwórz formularz do dodawania użytkownika do tabeli uzytkownik: (2pkt)

Napisz skrypt dodający rekord do tabeli uzytkownik, przy czym przesłane hasło jest bezpiecznie zakodowane szyfrem jednostronnym. Dane są pobierane z formularza (5pkt+1pkt za hash). Zabezpiecz skrypt przed kilkukrotnym dodawaniem danych tego samego malarza (5pkt)

zadanie 3 (ciasteczko- 3pkt; właściwa funkcjonalność i komunikaty: 5pkt)

Napisz skrypt tworzący ciasteczko o nazwie 'data'. Ciasteczko przechowuje datę pierwszego wejścia na stronę. Czas życia

ciasteczka: 10s. Jeżeli użytkownik pierwszy raz wchodzi na stronę, tworzone jest ciasteczko i wyświetla się komunikat: „Zapoznaj się z regulaminem”. Przy każdym wejściu w ciągu 10s wyświetla się data pierwszej wizyty i komunikat: „Witamy ponownie. Jesteś naszym gościem od dnia <tutaj data, godzina, minuta, sekunda pierwszego wejścia>

Komunikaty wyświetlane są w nagłówku drugiego stopnia