

zadanie

Wymagania odnośnie działania skryptu zamiany jednostek:

1. Skrypt powinien być wykonywany po stronie klienta.
2. Skrypt powinien operować na liczbach rzeczywistych.
3. Po wybraniu przycisku „Kelwiny” lub „Fahrenheity” skrypt:
 - a. sprawdza w polu tekstowym, czy wprowadzono dane i czy dane są liczbą jeśli nie, wyświetla w okienku komunikat o treści „Błąd danych”,
 - b. liczy temperaturę w stopniach Kelwina lub Fahrenheita (patrz wzory poniżej),
 - c. wyświetla na stronie, pod przyciskami wynik z odpowiednią jednostką, np. 35K.

sposób obliczenia temperatury w Kelwinach: $K = ^\circ C + 273,15$

sposób obliczenia temperatury w Fahrenheitach: $^{\circ}F = (^{\circ}C \cdot 1,8) + 32$

temperatura w $^{\circ}C$

zamień na:



Kelwiny



Fahrenheity

wykonaj
obliczenia



wynik

Tabela 1. Zasady tworzenia hasła.

Jakość hasła	Opis
dobrze	długość 7 znaków i więcej, zawiera przynajmniej jedną cyfrę
średnie	długość 4 do 6 znaków, zawiera przynajmniej jedną cyfrę
słabe	inne przypadki

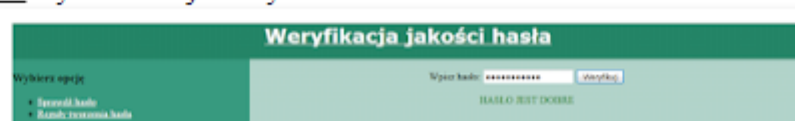
Skrypt powinien zostać napisany w języku uruchamianym po stronie przeglądarki.

Skrypt jest uruchamiany po naciśnięciu przycisku „Weryfikuj”.

Działanie skryptu:

- pobiera hasło z pola tekstowego,
- sprawdza warunki jakości hasła zapisane w tabeli 1,
- wypisuje w panelu prawym pod polem tekstowym treść:
 - „HASŁO JEST PUSTE” czcionką w kolorze czerwonym, jeżeli nic nie jest wpisane w polu tekstowym;
 - „HASŁOJESTSŁABE” czcionką koloru żółtego, jeśli hasło spełnia warunki hasła słabego; – „HASŁO JEST ŚREDNIE” czcionką koloru niebieskiego, jeśli hasło spełnia warunki hasła średniego;
 - „HASŁOJEST DOBRE” czcionką koloru zielonego, jeśli hasło spełnia warunki hasła dobrego.

Rysunek 3 przedstawia efekt działania skryptu. Wpisano hasło „qwertyuiop4”, zgodnie z tabelą 1 jest ono dobre. Tekst HASŁOJEST DOBRE w kolorze zielonym został wyświetlony przez skrypt. Należy zauważyć, że rysunek 3 jest tylko fragmentem wyświetlanej strony.



Rysunek 3. Fragment strony sprawdz.html z efektem działania skryptu