

Zad 1

a) Napisz funkcję, zamieniającą pierwszą literę ciągu znaków na wielką literę, oraz wszystkie spacje i białe znaki na znak '*'. Przedstaw działanie funkcji.

b) Napisz funkcję wyświetlającą na ekranie aktualną datę i czas, przy czym dzień tygodnia jest wyświetlany w polskiej wersji językowej.

Zad 2.

Napisz skrypt wyświetlający na stronie losowe obrazki, zmieniające się co 3 sekundy

Zad 3

ZSYFR: program wczytuje litery w momencie każdorazowego naciśnięcia klawisza tekst z pola tekstowego, następnie szyfruje je i wypisuje po prawej stronie pola tekstowego na ekran.

Szyfrowanie ma się odbywać w taki sposób, aby litera zaszyfrowana była przesunięciem o 2 względem alfabetu (zapętlenie), np. a -> c, k->m, z->b.

Zad 4

Zad 2

Napisz funkcję, sprawdzającą poprawność hasła: hasło musi zaczynać się od cyfry, po której następuje ciąg co najmniej 3-znakowy, zawierający cyfry i małe litery. Hasło musi kończyć się wielką literą, poprzedzoną cyfrą. Ponadto hasło jest dobre, jeżeli suma kodów ASCII wszystkich znaków jest liczbą parzystą. Sprawdź działanie funkcji.

Zad 5

Napisz funkcję, sprawdzającą poprawność hasła: hasło musi zaczynać się od cyfry, po której następuje ciąg co najmniej 3-znakowy, zawierający cyfry i małe litery. Hasło musi kończyć się wielką literą, poprzedzoną cyfrą. Ponadto hasło jest dobre, jeżeli suma kodów ASCII wszystkich znaków jest liczbą parzystą. Sprawdź działanie funkcji. (3pkt+3pkt+1pkt)

Zad 6

Napisz funkcję, która wypełni tablicę liczbami losowymi, całkowitymi, należącymi do zbioru: {-5, -4, ..., 19, 20}.

Napisz funkcję zwracającą największy element tablicy.

Zad 7

Napisz funkcję checkPalindrom(txt), która zwróci true/false w zależności od tego, czy przekazane słowo jest palindromem (4pkt) . Sprawdź działanie funkcji zgodnie z instrukcją wstępną (1pkt).