

## Tworzenie funkcji działających na tablicach

1. Zdefiniuj funkcję tworzącą tablicę liczb losowych, całkowitych. Tablica i wielkość tablicy są przekazane do funkcji jako parametry.
2. Zdefiniuj funkcję wypisującą w wierszu elementy tablicy. Tablica i wielkość tablicy są przekazane do funkcji jako parametry.
3. Zdefiniuj funkcję tworzącą tablicę liczb całkowitych losowych z podanego zakresu  $\langle a; b \rangle$ . Tablica, wielkość tablicy oraz liczby  $a$  i  $b$  są przekazane do funkcji jako parametry.
4. Napisz funkcję zapisującą do tablicy  $n$ -kolejnych liczb Fibonacciego. Tablica i wielkość tablicy (w tym wypadku  $n$ ) są przekazane do funkcji jako parametry.
5. Napisz funkcję, która dla danej tablicy zwróci sumę kwadratów wszystkich elementów tablicy.
6. Napisz funkcję, która dla danej tablicy stworzy tablicę kwadratów elementów elementów danej tablicy. Argumentami funkcji są: tablica, tablica kwadratów i ilość elementów tablicy.
7. Napisz funkcję, która dla danej tablicy zwróci największy element tablicy.
8. Napisz funkcję, która dla danej tablicy zwróci największy element tablicy oraz index największego elementu tablicy. Gdy element największy występuje kilka razy, funkcja zwraca index ostatniego elementu tablicy.
9. Napisz funkcję tworzącą dla danej tablicy nową tablicę o elementach zapisanych w odwrotnej kolejności. Nagłówek funkcji `void odwroc(int a[], int b[], int n);`