

Zadanie 1

Napisz program wczytujący z klawiatury liczbę całkowitą. Program powinien przyjmować jedynie liczbę dodatnią. Jeśli użytkownik poda liczbę niedodatnią, to powinien zostać poinformowany, że wymagana jest liczba dodatnia i poproszony o kolejną liczbę. Próbę wczytywania liczby powtarzamy dopóty, dopóki użytkownik nie poda liczby poprawnej (dodatniej). Taki sposób zapewnienia poprawności wczytywanych danych nazywać będziemy pętlą zaporową.

Zadanie 2

Napisać program, który oblicza średnią arytmetyczną liczb całkowitych od 1 do liczby podanej przez użytkownika. Wypisać obliczoną średnią na ekranie monitora.

Zadanie 3

Napisz program wyznaczający n -tą potęgę liczby x . Liczby n oraz x należy pobrać od użytkownika.

Zadanie 4

Napisz program wyznaczający wartość $n!$ zadanej liczby n . Liczbę n należy pobrać od użytkownika.

Zadanie 5

Napisz program, drukujący liczbę w odwrotnej kolejności.

Zadanie 6

Napisz program, który dla wczytanej z klawiatury liczby naturalnej wypisuje ilość cyfr tej liczby.

Zadanie 7

Napisz program, który znajduje ilość jedynek w dwójkowym rozwinięciu podanej przez użytkownika liczby naturalnej n .